



attomat

9.12.2021

Pravidlá



p - mat



MINISTERSTVO ŠKOLSTVA,
VEDY, VÝSKUMU A ŠPORTU
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



EURÓPSKA ÚNIA

Európsky sociálny fond
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM
ĽUDSKÉ ZDROJE

Tento projekt sa realizuje vďaka podpore z Európskeho sociálneho fondu a Európskeho fondu regionálneho rozvoja v rámci Operačného programu Ľudské zdroje.

NA ČO URČITE NEZABUDNÚŤ

- Otvoriť stránku **Sli.do**
- Zadať kód miestnosti (**#AttomatMladsi, #AttomatStarsi, #AttomatOpen**)
- Mať pripravený svoj **unikátny kód** (prišiel Ti mailom tesne po registrácii)
- Otvoriť **zadania** v časti Pýtajte sa
- Zadávať **svoje odpovede** v časti Hlasujte
- **Odoslať** svoje odpovede pred uplynutím časového limitu

STRUČNÝ HARMONOGRAM

- **UKÁŽKA SÚŤAŽE** - streda 16:00 - štvrtok 16:00
- **POTVRDENIE PRIHLÁSENIA SA DO SYSTÉMU** - štvrtok 16:30 - 16:55
- **SÚŤAŽ** - štvrtok 17:00 - 18:00
- **SPÄTNÁ VÄZBA** - štvrtok 18:00 - 18:10
- **LIVE VYSVETĽOVANIE RIEŠENÍ** - štvrtok 18:20 - 18:50
- **VYHODNOTENIE** - štvrtok večer

Podrobné pravidlá nájdeš na ďalších stranách.

VŠEOBECNÉ INFORMÁCIE

- Attomat je individuálna online matematická súťaž určená nielen pre žiakov piateho až deviateho ročníka základných škôl, respektíve prímý až kvarty osemročných gymnázií, ale aj pre každého, kto má záujem zasúťažiť si a zabaviť sa riešením matematických úloh.
- Počas súťaže Ťa čaká **20 úloh**, ktoré môžeš riešiť **60 minút - od 17:00 do 18:00**.
- Na zapojenie sa do súťaže potrebuješ počítač alebo mobil s pripojením na internet. Úlohy môžeš riešiť pomocou pera, papiera a kalkulačky, no bez pomoci kamarátov, rodičov, či iných ľudí.
- Výsledkom úlohy je buď číslo, alebo, v prípade, že sú v úlohe na výber možnosti, riešením je **aspoň jedna** z nich.
- Ak je riešením úlohy číslo a jednotka, napríklad 10 cm, zadaj prosím len číslo bez jednotky, teda 10.
- Súťaží sa v šiestich kategóriách:
 - Piaty ročník
 - Šiesty ročník + Príma
 - Siedmy ročník + Sekunda
 - Ôsmy ročník + Tercia
 - Deviaty ročník + Kvarta
 - Open

Každá kategória bude mať **samostatnú výsledkovú listinu**.

- Za každú **správne** vyriešenú úlohu získaš **1 bod**. Za **neodovzdanú** alebo **nesprávne** vyriešenú úlohu získaš **0 bodov**. O poradí v súťaži rozhoduje **počet bodov**, ktoré získaš v priebehu celej súťaže. V prípade, že viacero súťažiacich získa rovnaký počet bodov, na vyššej pozícii sa umiestni ten z nich, ktorý bol rýchlejší, t.j. ten, ktorý odovzdal svoje odpovede skôr.
- Ak by si mal kedykoľvek počas súťaže problém, s ktorým si nevieš rady, môžeš nás kontaktovať:
 - Veronika Zelková – 0904 667 192
 - Marián Poturnay (nejasnosti s úlohami, problémy so Sli.do) - 0910 632 340

Prosím využij túto možnosť iba ak sa s nami nevieš skontaktovať prostredníctvom prostredia, v ktorom prebieha súťaž.

HARMONOGRAM SÚŤAŽE

Súťaž bude prebiehať v prostredí Sli.do. Návod, ako s ním pracovať, nájdeš v časti “Prostredie Sli.do.” Súťaž je zložená z viacerých častí, pričom niektoré z nich sú nepovinné. Časti, ktoré **musí absolvovať každý súťažiaci**, sú vyznačené **červenou farbou**.

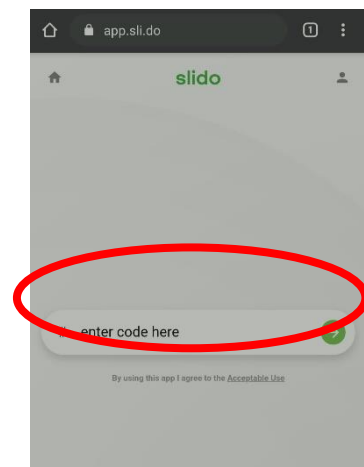
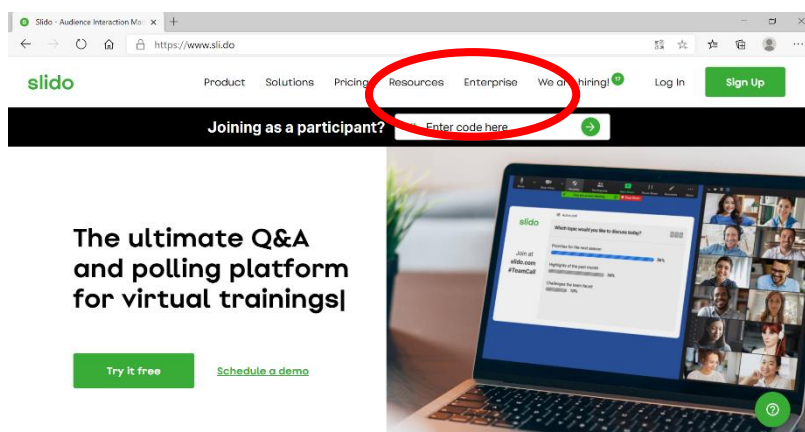
- **UKÁŽKA SÚŤAŽE - streda 16:00 - štvrtok 16:00**
V tomto čase bude možné prihlásiť sa do Sli.do. Môžeš si vyskúšať ako bude prebiehať odovzdávanie úloh počas súťaže.
- **POTVRDENIE PRIHLÁSENIA SA DO SYSTÉMU - štvrtok 16:30 - 16:55**
Je potrebné, aby si sa v tomto čase pomocou **kódu miestnosti** a potom pomocou svojho **unikátneho kódu** prihlásil do Sli.do. Tento úkon Ti nezaberie viac ako päť minút.
- **SÚŤAŽ - štvrtok 17:00 - 18:00**
O 16:00 sa v Sli.do zobrazia zadania súťažných úloh. Na ich riešenie budeš mať 60 minút a svoje výsledky budeš odovzdávať pomocou Sli.do (podrobný návod nájdeš v časti “Prostredie Sli.do”). Ohodnotíme Ti iba úlohy, ktorých riešenia **odovzdáš do 18:00 (kliknutím na tlačítko „POSLAŤ“)**. Daj si preto pozor, aby si nezabudol odovzdať výsledky, ktoré už máš vypočítané.
- **SPÄTNÁ VÄZBA - štvrtok 18:00 - 18:10**

V Sli.do zverejníme formulár, prostredníctvom ktorého nám budeš môcť dať spätnú väzbu. Budeme veľmi radi, ak ho vyplníš.

- **LIVE VYSVETĽOVANIE RIEŠENÍ - štvrtok 18:20 - 18:50**
Prostredníctvom live streamu, na ktorý sa budeš môcť pripojiť, vysvetlíme riešenia niektorých súťažných úloh. Pred samotným vysvetľovaním budeš môcť hlasovať za úlohy, ktorých vysvetlenie by si chcel počuť a tak ovplyvniť, ktoré riešenia vysvetlíme.
- **VYHODNOTENIE - štvrtok večer**
Na mail, ktorý si uviedol pri registrácii, Ti odošleme výsledkovú listinu a vzorové riešenia súťažných úloh. Prvým trom súťažiacim z každej kategórie sa ozveme individuálne, aby sme sa dohodli na dodaní cien.

PROSTREDIE SLI.DO

- Celá súťaž bude prebiehať v **prostredí Sli.do**. Dostaneš sa do neho tak, že navštíviš stránku [sli.do](https://www.sli.do) a zadáš v nej kód miestnosti. Kódy miestností sú rôzne pre rôzne kategórie. Zadáj prosím **kód miestnosti**, v ktorej budeš súťažiť.
#AttomatMladsi - žiaci piateho a šiesteho ročníka a prímy
#AttomatStarsi - žiaci siedmeho až deviateho ročníka a sekundy až kvarty
#AttomatOpen - ktokoľvek, kto má chuť zabaviť sa riešením úloh

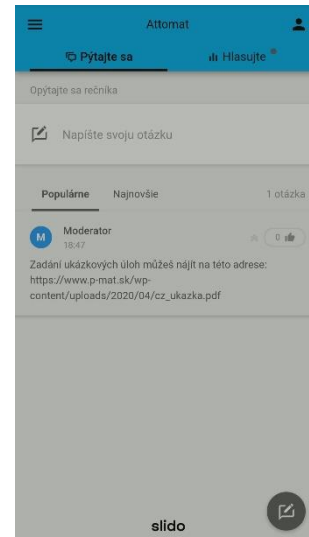
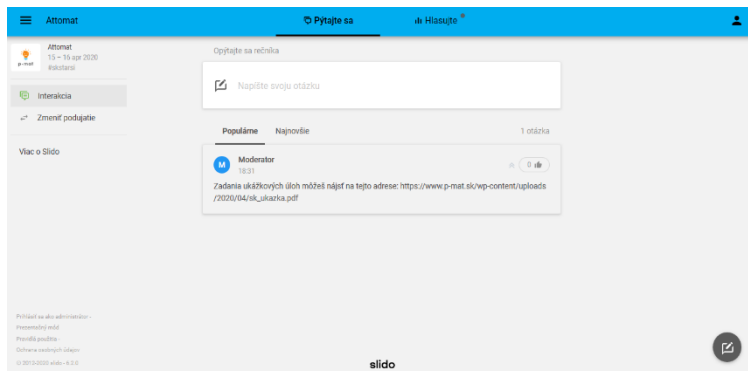


- Po zadání kódu miestnosti sa ocitneš v rozhraní, kde nájdeš zadania súťažných úloh a kde budeš odovzdávať ich výsledky. V hornej časti sa dá kliknúť na **Pýtajte sa** a na **Hlasujte** - na týchto dvoch miestach sa budeš pohybovať počas celej súťaže.

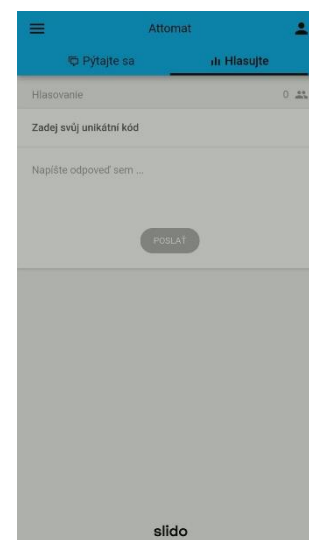
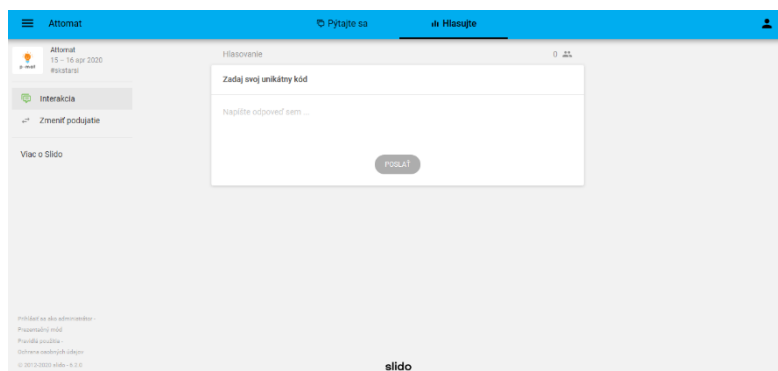


- V časti **Pýtajte sa** nájdeš na začiatku súťaže zadania úloh. Budú zverejnené v príspevku, ktorý sa Ti zobrazí na vrchu stránky. Súčasne sa tu budeš počas súťaže môcť pýtať otázky. Na otázky, ktoré nám takto položíš, budeme odpovedať súkromne alebo verejne, podľa toho, či ich obsah bude dôležitý aj pre ostatných súťažiacich. Odporúčame Ti priebežne kontrolovať verejne zodpovedané otázky - môžu sa v nich vyskytnúť odpovede, ktoré budú zaujímať aj Teba.

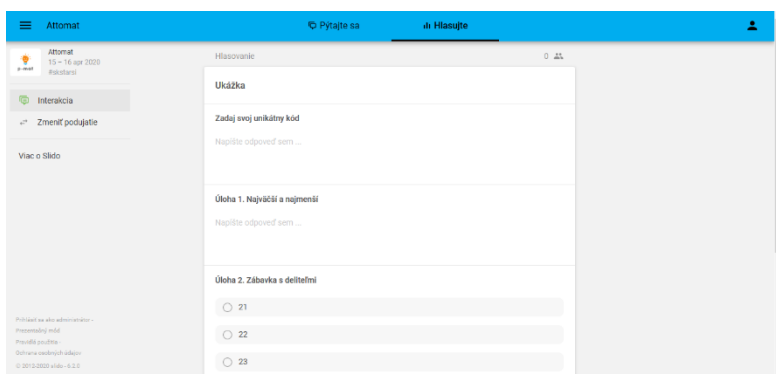
Prosíme Ťa, aby si si zoradil otázky podľa “Populárne” a nie podľa “Najnovšie” - takto budeš mať zadania v najvyššom príspevku počas celej súťaže.



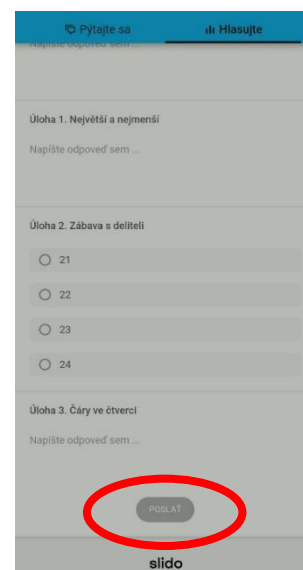
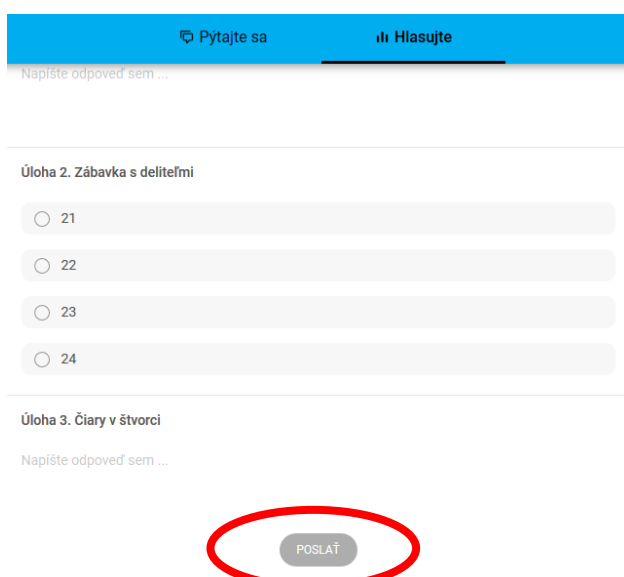
- V časti **Hlasujte** budeš zadávať všetko, čo potom budeme my vyhodnocovať. Sem budeš písať počas potvrdenia prihlásenia sa do súťaže, samotnej súťaže a taktiež nám sem budeš môcť napísať spätnú väzbu. Pred súťažou sem zadáš svoj unikátny kód a tým potvrdíš svoje prihlásenie.



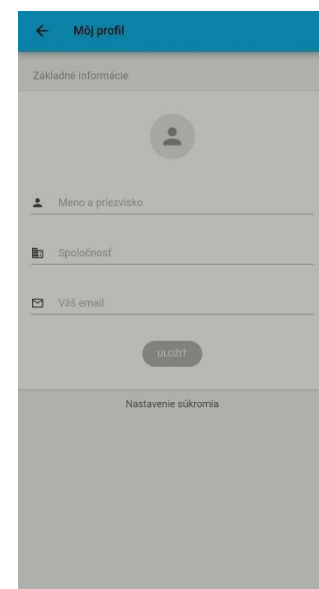
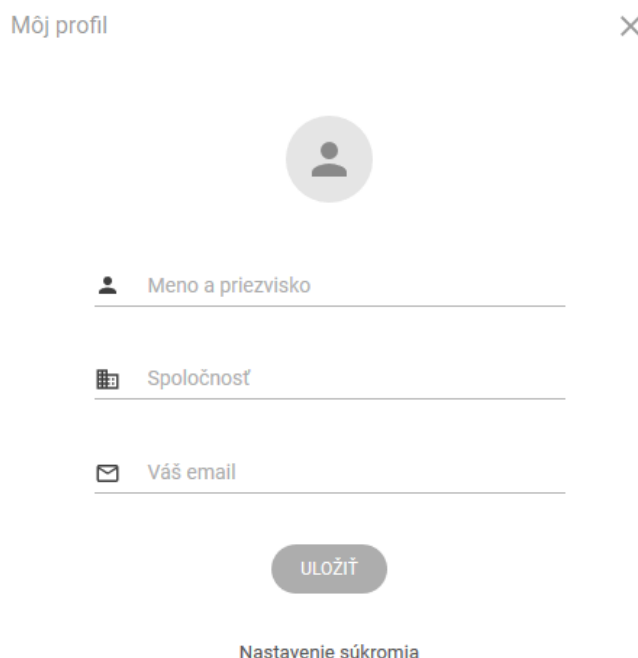
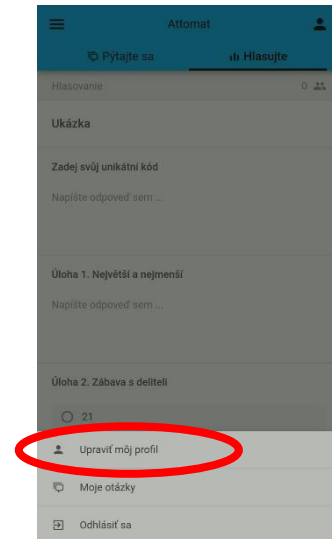
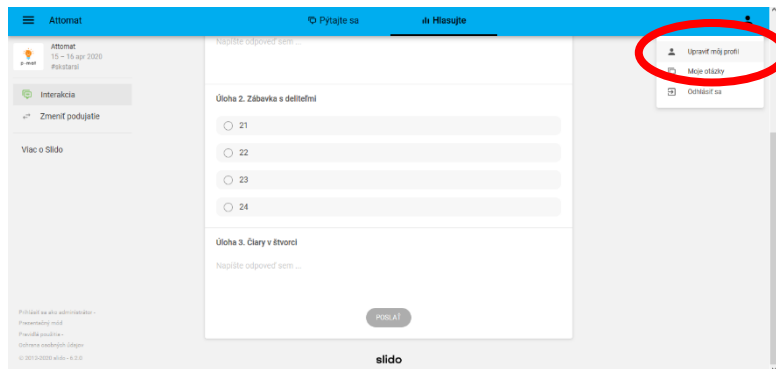
- Počas súťaže tu uvidíš priestor na napísanie svojho unikátneho kódu a priestor na odpoveď ku každej z 20 úloh. Svoj unikátny kód napíš hneď, keď sa sem dostaneš - bez toho totiž nebudeme k Tebe vedieť priradiť Tvoje odpovede. Priestor na odpoveď je vždy označený číslom a názvom úlohy, ktoré nájdeš aj v zadaniach. K úlohám, v ktorých máš vybrať z možností, tu budeš môcť zakliknúť, ktorá odpoveď je podľa Teba správna. Správna bude vždy aspoň jedna z možností. K ostatným úlohám sem napíšeš číselný výsledok úlohy. Výsledky úloh vždy zadávajú ako číslo. Ak sa stane, že riešením bude číslo spolu s jednotkou (napríklad centimetre), tak vypočítaj úlohu v jednotkách zo zadania a ako odpoveď uveď iba ako číslo bez jednotky. Napríklad ak by bol výsledok *123 cm*, tak ako odpoveď zadaj *123*.



- Svoje odpovede môžeš kedykoľvek počas časového limitu meniť. **Musíš ich ale stihnúť odoslať pred koncom súťaže.** Preto Ti odporúčame odosielať svoje odpovede vždy, keď v nich spraviš nejakú zmenu. Nezapúďaj však, že čas posledného odoslania rozhoduje v prípade rovnosti bodov.
- **Odpovede odovzdané po uplynutí časového limitu nebudeme akceptovať, preto si prosím daj pozor, aby si svoje odpovede včas odoslal – treba kliknúť na tlačítko „POSLAŤ“ v spodnej časti stránky.**



- V celej súťaži budeš vystupovať iba pod svojím unikátnym kódom. Ak by si sa v jeho písaní niekde pomýlil, mohlo by sa stať, že by sme k tebe nevedeli priradiť tvoje odpovede. Preto si vždy, keď unikátny kód niekam zadávaš, skontroluj, že si ho napísal správne. Ak by si si chcel byť istý, že sa tvoje odpovede nestratia, môžeš v slide vyplniť údaje o sebe. Na to musíš kliknúť na piktogram postavičky v pravom hornom rohu. Tu potom klikni na “Upraviť môj profil” a vyplň svoje meno, priezvisko a email.



- Všetko toto si môžeš do štvrtka do 16:00 vyskúšať “nanečisto”. Pripravili sme si totiž pre Teba tri ukážkové úlohy. Nájdeš ich na rovnakom mieste, na ktorom neskôr nájdeš aj zadania súťaže. Rovnako si môžeš vyskúšať zadávanie odpovedí.

LIVE VYSVETĽOVANIE RIEŠENÍ

- O 18:20 sa budeš môcť pripojiť na live vysvetľovanie riešení, na ktorom vysvetlíme riešenia troch súťažných úloh.
- Tesne predtým budeš môcť zahlasovať za úlohy, ktorých vysvetlenia by si chcel/chcela počuť. Výber úloh, ktorých riešenia budeme vysvetľovať, prispôbíme výsledkom hlasovania.
- Vysvetľovací live stream bude tiež prebiehať prostredníctvom Sli.do, v miestnosti **#AttomatVysvetlovanie**.

Prajeme Ti veľa zábavy pri riešení úloh! 😊